

資管系必修科目異動對應可抵免之科目

| 部別   | 停開科目名稱  | 學分 | 時數  | 開課單位       | 科目名稱         | 學分 | 時數 |
|------|---------|----|-----|------------|--------------|----|----|
| 日間部  | 專案管理實務  | 1  | 1   | 管理學院、資訊管理系 | 企業永續管理與策略    | 3  | 3  |
|      | 專案企劃實務  | 2  | 2   |            |              |    |    |
| 進修部  | 微積分(一)  | 3  | 3   | 工程學院各系     | 基礎數學         | 3  | 3  |
|      |         |    |     | 資網系        | 離散數學(一)      | 3  | 3  |
|      | 計算機概論   | 3  | 3   | 工程學院各系     | 計算機概論        | 3  | 3  |
|      |         |    |     | 電子系、資網系    | 計算機組織與結構     | 3  | 3  |
|      | 程式設計    | 3  | 3   | 資管系        | 程式設計(一)(1上)  | 2  | 2  |
|      |         |    |     |            | 程式設計(二)(1下)  | 2  | 2  |
|      | 程式設計實習  | 0  | 2   | 半導體系       | 程式設計概論       | 2  | 2  |
|      |         |    |     | 管理學院各系     | 程式設計概論(1下)   | 2  | 2  |
|      | 微積分(二)  | 3  | 3   | 工程學院各系     | 微積分(1下)      | 3  | 3  |
|      | 多媒體概論   | 3  | 3   | 遊戲系        | 多媒體與遊戲設計製作導論 | 2  | 2  |
|      |         |    |     |            | 多媒體音效設計      | 2  | 2  |
|      |         |    |     |            | 多媒體與遊戲配樂     | 2  | 2  |
|      |         |    |     |            | 數位設計美學       | 2  | 2  |
|      | 經濟學     | 3  | 3   | 資管系        | 經濟學(一)(1上)   | 2  | 2  |
|      |         |    |     |            | 經濟學(二)(1下)   | 2  | 2  |
|      | 網路規劃與管理 | 3  | 3   | 資網系        | 網路管理         | 3  | 3  |
|      |         |    |     |            | 網路工程         | 3  | 3  |
|      | 統計學     | 3  | 3   | 資管系        | 應用統計學(一)(1上) | 2  | 2  |
|      |         |    |     |            | 應用統計學(二)(1下) | 2  | 2  |
|      | 管理資訊系統  | 3  | 3   | 資管系        | 資料庫管理實務(一)   | 3  | 3  |
| 管理學  | 3       | 3  | 資管系 | 行銷管理       | 3            | 3  |    |
|      |         |    | 企管系 | 創業與中小企業管理  | 3            | 3  |    |
| 作業系統 | 3       | 3  | 資管系 | LINUX 作業系統 | 3            | 3  |    |